Anreicherung des Regensburger Stadtplans mit Augmented-Reality-Elementen

Thema:
Anreicherung des Regensburger Stadtplans mit Augmented-Reality-Elementen
Art:
BA
BetreuerIn:
Martin Brockelmann
BearbeiterIn:
Artan Ndreka
ErstgutachterIn:
Christian Wolff
ZweitgutachterIn:
N.N.
Status:
abgeschlossen
Stichworte:
Regensburg, Stadt, AR, Stadtplan
angelegt:
2018-11-26
Beginn:
2018-11-13
Anmeldung:
2019-02-18
Antrittsvortrag:
2019-01-21
Abgabe:
2019-04-17
Textlizenz:
Unbekannt
Codelizenz:
Unbekannt

Hintergrund

Augmented Reality (Erweiterte Realität) ist eine relativ neue Technologie und fast jeder ist mindestens einmal z.B bei Facebooks Messenger oder Instagram damit in Berührung gekommen. Man könnte diese Technologie benutzen, um Regensburg für Touristen oder Schüler attraktiver zu machen. Eine App in der durch AR die wichtigsten, geschichtlich bedeutende Gebäude in 3D darstellt werden und die Benutzer mit denen Interagieren können, indem sie die Objekte auswählen und mehr Informationen über die Gebäude, in Form von Text, Audio oder Video bekommen. Man kann die Gebäude in 3D anschauen und real world oder eine Karte als Hintergrund benutzen. Es gibt viele verschiedene Software-Entwicklungskits, die zu der Erstellung von AR Anwendungen benutzt werden können. Die bekanntesten wären Wikitude, ARkit, ARCore, Vuforia, Mapbox, ARToolKit, aber die meisten sind kostenpflichtig.

Zielsetzung der Arbeit

Regensburg digitalisieren und durch interaktive Anwendungen attraktiver zu machen. Die Geschichte und andere aktuelle Informationen für die Leute, die einmal oder täglich durch Regensburg gehen schnell greifbar zu machen. Erzeugung von einer App die auch zum Lernen und zur Vermittlung von Informationen in einer neuen Form benutzt werden kann.

Konkrete Aufgaben

Es soll ein App erstellt werden die die Elemente der AR enthält und dadurch Informationen ermittelt werden. Es werden virtuelle Buttons erstellt, die Interaktionen ermöglichen, wie z.B. ein Objekt drehen lassen oder Informationen in Formen eines Textes anzeigen. Es soll eine Studie über der Usability folgen und ein Feedback ob so eine Technologie als Lern-Mittel sinnvoll zu benutzen wäre.

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Kooperation mit der Stadt Regensburg (Graphische Datenverarbeitung) Externer Betreuer: Völkl

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/anreicherung_des_regensburger_stadtplans_mit_augmented-reality-elementen

Last update: **01.10.2019 11:15**