

Entwicklung eines Webinterfaces für Tensorflow zum Trainieren von Netzwerken

Thema:

Entwicklung eines Webinterfaces für Tensorflow zum Trainieren von Netzwerken

Art:

MA

BetreuerIn:

Florin Schwappach

BearbeiterIn:

Lena Manschewski

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

abgeschlossen

Stichworte:

Neuronale Netze

angelegt:

2018-02-16

Antrittsvortrag:

2018-03-12

Abschlussvortrag:

2018-07-23

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

Hintergrund

Durch die wachsende Aufmerksamkeit gegenüber maschinellem Lernen erfahren auch neuronale Netze eine immer größer werdende Bekanntheit. Nicht nur große Unternehmen wie Amazon, Google oder Microsoft befassen sich mit diesem Thema, sondern auch kleiner Unternehmen versuchen diese Technologie zu nutzen. In einem Softwareunternehmen sollen Neuronale Netze in verschiedenen Bereichen eingesetzt werden. Dazu wird eine Plattform benötigt, mit deren Hilfe es möglich ist, die Netze zentral zu trainieren.

Zielsetzung der Arbeit

Damit die Netzwerke zentral trainiert werden können, soll ein Prototyp eines Webinterfaces konzipiert, implementiert und evaluiert werden. Der Prototyp soll mithilfe des ASP.NET MVC Frameworks umgesetzt werden.

Der Vorteil des zentralen Trainings liegt dabei darin, dass alle Mitarbeiter denselben Trainingsstand vorfinden. Die Netze müssen dann nicht ständig manuell ausgetauscht werden, sondern jeder hat automatisch den aktuellen Stand.

Es gibt verschiedene Klassifizierungs-Szenarien, welche durch die Netze vereinfacht, beziehungsweise möglich gemacht werden sollen. Dazu zählen unter anderem die Erkennung von Teilen von Leiterplatten (sowohl Bilder als auch andere Dateiformate wie ODB++ als Input-Format) aber auch die Sprachsteuerung von Programmen. Kernpunkte der Arbeit sind das ermöglichen des Verarbeitens der verschiedenen Input-Formate und das Training der verschiedenen Netze benutzerfreundlich darzustellen.

Konkrete Aufgaben

Nummerierter ListenpunktLiteraturrecherche

- Neuronale Netze
- Visualisierung des Trainings

Nummerierter ListenpunktPlanung und Implementierung eines Prototyps des Webinterfaces

- Anforderungserhebung und -analyse mit Stakeholdern
- Konzept
- Implementierung des Prototyps

Evaluation des Webinterfaces

- Nutzerstudie
- Technische Evaluation

Ansatz

Die Nutzer des Webinterfaces sind Mitarbeiter der Firma Schindler & Schill GmbH. Dadurch besteht die Zielgruppe aus Menschen, die diese Netzwerke trainieren und die ungefähr wissen wie solche Netzwerke funktionieren.

Als nächster Schritt, wird eine Anforderungserhebung durchgeführt. Dazu wird ein Interview geplant und durchgeführt. Durch die anschließende Auswertung sollen die wichtigsten Anforderungen an das Webinterface festgelegt werden.

Erwartete Vorkenntnisse

- Interesse an und Grundkenntnisse von neuronalen Netzen/maschinellern Lernen
- Erfahrung mit dem ASP.NET MVC Framework

Weiterführende Quellen

Smilkov, D., & Carter, S. (n.d.). A Neural Network Playground. Retrieved February 5, 2018, from <http://playground.tensorflow.org> TensorBoard: Visualizing Learning | TensorFlow. (2018). Retrieved

February 5, 2018, from https://www.tensorflow.org/programmers_guide/summaries_and_tensorboard

Zou, X. (2017). Understanding Deep Learning Through Visualization. Berkeley.

From:

<https://wiki.mi.uni-r.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/erstellung_eines_webinterfaces_fuer_tensorflow_zum_trainieren_von_netzwerken

Last update: **01.10.2019 11:35**

