

Evaluation verschiedener Tools zur Erstellung virtueller Agenten hinsichtlich ihrer Eignung, möglichst realitätsnahe Charaktere zur Verwendung in der virtuellen Phobie-Therapie zu generieren

Thema:

Evaluation verschiedener Tools zur Erstellung virtueller Agenten hinsichtlich ihrer Eignung, möglichst realitätsnahe Charaktere zur Verwendung in der virtuellen Phobie-Therapie zu generieren

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Martin Brockelmann](#)

BearbeiterIn:

Gabriel Götz

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[abgeschlossen](#)

Stichworte:

[Agenten](#), [3D](#), [Charaktere](#), [Tools](#), [Psychologie](#)

angelegt:

2015-11-12

Beginn:

2015-11-12

Antrittsvortrag:

2016-02-03

Abgabe:

2016-05-31

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Hintergrund

Im Bereich der Phobie-Therapie kann die virtuelle Realität genutzt werden um Angststörungen von Probanden zu behandeln. Hierbei werden die Probanden in der virtuellen Realität mit ihren Ängsten konfrontiert. Der Erfolg der Therapie hängt unter anderem von der Immersion des Patienten ab,

welche wiederum von realistischen virtuellen Charakteren begünstigt wird. Zur Gestaltung der verschiedenen Therapie-Szenarien wird eine große Anzahl solcher virtueller Agenten benötigt. Das Erstellen dieser virtuellen Agenten kann mithilfe spezieller Tools zur Charaktererstellung vereinfacht werden. Das hierfür am besten geeignete Tool soll im Rahmen dieser Bachelorarbeit ermittelt werden.

Zielsetzung der Arbeit

Die angedachte Abschlussarbeit setzt sich zum Ziel, die Charaktererstellungstools hinsichtlich ihrer Eignung zur Verwendung im Phobie-Therapiekontext zu evaluieren und gegebenenfalls anzupassen.

Zu evaluierende Parameter:

- Usability der Tools
- Qualität der Ergebnisse
- Zeitaufwand

Konkrete Aufgaben

- Anforderungsanalyse
- Vorauswahl geeigneter Tools
- Ermittlung der wichtigen Parameter für realistische virtuelle Agenten
- Evaluierung der Tools mithilfe der ermittelten Parameter
- (Anpassung)

Erwartete Vorkenntnisse

- Fortgeschrittene Kenntnisse mit Blender
- Kenntnisse im Bereich Usability Engineering

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
<https://wiki.mi.uni-r.de/> - MI Wiki

Permanent link:
https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/evaluierung_verschiedener_tools_zur_erstellung_virtueller_agenten

Last update: **01.10.2019 11:38**

