

Vergleich von Erfahrungen mit einer gebäudebezogenen Augmented-Reality-Anwendung auf verschiedenen Geräten

Thema:

Vergleich von Erfahrungen mit einer gebäudebezogenen Augmented-Reality-Anwendung auf verschiedenen Geräten

Art:

[BA](#), [MA](#), [PPM](#), [FPM](#)

BetreuerIn:

[Michael Achmann](#)

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[Niels Henze](#)

Status:

[Entwurf](#)

Stichworte:

[AR](#), [Stadt Regensburg](#), [Gebäude](#), [Erkennung](#), [Brille](#), [Handy](#), [mobile](#)

angelegt:

2022-11-17

Hintergrund

Der Einsatz von Augmented Reality kann in einem städtischen Umfeld in vielerlei Hinsicht sinnvoll und hilfreich sein. Ein auf der Hand liegendes Beispiel wäre die Informationsgewinnung mittels eines mobilen Gerätes zu bestimmten Bauwerken, vor denen man sich gerade befindet.

Das Amt für Stadtentwicklung in Regensburg verfügt über viele Datenquellen (3D-Modelle, Luftbilder, historisches Bildmaterial usw.), auf die für das Projekt zurückgegriffen werden kann.

Zielsetzung der Arbeit

Ermittlung von Stärken und Schwächen aktueller AR-Systeme und geschlussfolgerte Umsetzungsprototypen für eine AR-Anwendung im städtischen Bereich zur Informationsgewinnung über Gebäude und Standort.

Konkrete Aufgaben

Vergleiche von augmentierter Informationsgewinnung durch verschiedene AR-Geräte: Handy vs. Microsoft Hololens.

Analyse der Vor- und Nachteile dieser Geräte für eine AR-Anwendung im städtischen Bereich zur Informationsgewinnung über Gebäude und Standort. Erarbeitung von alternativen Umsetzungsmöglichkeiten auf den speziellen Geräten.

ggf. Gegenüberstellung mit optionalen anderen Informationskanälen, wie z.B. Audio, Smartwatch usw.

Erwartete Vorkenntnisse

Umgang mit 3D-Modellen. Affinität für AR-Frameworks.

Weiterführende Quellen

Ansprechpartner bei der Stadt Regensburg: Gerhard Völkl - Voelkl.Gerhard@Regensburg.de

From:
<https://wiki.mi.uni-r.de/> - MI Wiki

Permanent link:
https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/vergleich_von_erfahrungen_mit_einer_gebaeudebezogenen_augmented-reality-anwendung_auf_verschiedenen_geraeten

Last update: 06.02.2023 10:23

